

GUÍA DE INSCRIPCIÓN A LOS JJDDMM

Antes de comenzar

Para acceder a la plataforma, la entidad debe de estar dada de alta en el programa de Juegos Deportivos Municipales (JJDDMM). Si se trata de una entidad nueva, contacte con la Oficina Técnica para tramitar el alta: jocsportius@fdmvalencia.es o 633 685 035. El horario de atención es de lunes a viernes, de 16:00 a 19:00h. Cuando se disponga de usuario y contraseña, se accederá a la plataforma desde el [enlace](#).

PASO 1. Acceder a la plataforma

Accede a la plataforma desde: <https://juegos.deportevalencia.com/>

Si no se dispone de usuario y contraseña contacte con la [Oficina Técnica](#).

PASO 2. Dar de alta al entrenador/a

Será imprescindible para crear equipo que antes esté validado el entrenador y el responsable de juego limpio (paso 2 y paso 3). En el caso de los deportes de voleibol, fútbol sala y baloncesto también será necesario una fianza por equipo.

En «ENTRENADORES»:

- 1) seleccione el tipo de documento
- 2) introduzca el número de identificación
- 3) seleccione el deporte en el que ejercerá
- 4) haga clic en «COMPROBAR».

Cerrar sesión
USUARIO: Tutorial TEMPORADA: 2026/2027

ALTA DE ENTRENADORES

Datos del entrenador: DNI Ajedrez **COMPROBAR**

ENTRENADORES ASIGNADOS AL CENTRO

Nombre	DNI	E-mail
Actualmente no hay entrenadores asignados a su centro.		

AYUDA

Desvincula al entrenador del centro

Complete los datos del entrenador/a y adjunte la documentación requerida: registro del censo de profesionales del deporte, certificado negativo de delitos sexuales y titulación. Después, haga clic en «ASIGNAR A MI CENTRO» y espere a la validación de la Oficina Técnica.

Más información: los entrenadores/as que ya han participado en anteriores ediciones aparecerán ya en la base de datos y únicamente habrá que actualizar la documentación.

Cerrar sesión
USUARIO: Tutorial TEMPORADA: 2026/2027

ALTA DE ENTRENADORES

Datos del entrenador: DNI **COMPROBAR**

Fecha de nacimiento: dd/mm/aaaa Nacionalidad

E-mail: El e-mail debe ser el personal del entrenador, dos entrenadores no pueden tener el mismo e-mail

Justificante del censo: **Seleccionar archivo** Ningún archivo seleccionado

Marque los deportes para los que es válida la titulación

☒ Ajedrez	☐ Atletismo	☐ Badminton
☐ Baloncesto	☐ Baloncesto femenino	☐ Balonmano
☐ Esgrima	☐ Fútbol sala	☐ Fútbol sala femenino
☐ Hockey	☐ Multideporte	☐ Rugby
☐ Voleibol		

ASIGNAR A MI CENTRO

PASO 3. Fianzas y Responsable de Juego Limpio

JUSTIFICANTES DE FIANZAS

Fianza Baloncesto Ningún archivo seleccionado
Sin documentos

Fianza Fútbol Sala Ningún archivo seleccionado
Sin documentos

Fianza Voleibol Ningún archivo seleccionado
▪

Responsable Juego Limpio Ningún archivo seleccionado
Modelos para rellenar: [Responsable Juego Limpio](#) [Responsable Juego Limpio Valencia](#)
▪

Puede subir varios documentos a la vez y añadir más después: los que ya están no se sustituyen. Formatos: pdf, doc, docx, rtf, jpg y png, hasta 20M cada uno.

En la parte inferior de «EQUIPOS» se encuentran los apartados de fianzas y Responsable de Juego Limpio.

Fianza: necesario para los deportes de fútbol sala, baloncesto y voleibol. Adjunte la cantidad correspondiente.

Modelo Responsable de Juego Limpio: necesario para deportes colectivos. Descargue el modelo (haciendo clic en “Responsable Juego Limpio”).

Más información: la persona designada por la entidad para ser el o la Responsable de Juego Limpio será la persona encargada de velar por los valores deportivos.

El depósito de fianza será de 90 euros, por cada equipo inscrito. La entidad que presente más de cuatro equipos, a partir del 5º, abonará la mitad de la fianza (45 euros por equipo).

PASO 4. Dar de alta los equipos

Una vez validado el entrenador/a por la Oficina Técnica, entre en «EQUIPOS» y haga clic en «INSERTAR EQUIPO».

Cerrar sesión **USUARIO:** Tutorial **TEMPORADA:** 2026/2027

EQUIPOS

INSERTAR EQUIPO

Deporte	Categoría	Nombre	Incluidos/as
Actualmente no hay equipos a mostrar. Pulse el botón 'INSERTAR EQUIPO' para añadir un nuevo equipo.			

AYUDA

INSERTAR EQUIPO Añade un nuevo equipo.

- Este icono indica que la orden de pago esta pendiente de validar.
- Este icono indica que la orden de pago ha sido rechazada y por tanto debe pinchar sobre el icono para averiguar el motivo para subsanarlo.
- El botón de descargar PDF aparecerá una vez la FDM haya validado el equipo. La inscripción no es efectiva hasta que no aparezca este botón.
- Imprime las licencias de los jugadores del equipo.
- Añade deportistas al equipo y visualiza los ya incluidos en el mismo.
- Modifica los datos del equipo.
- Elimina el equipo.

Cerrar sesión **USUARIO:** Tutorial **TEMPORADA:** 2026/2027

EQUIPO

Grupo

Código

Deporte Categoría

Entrenador/a **¿NUEVO ENTRENADOR?**

2º Entrenador/a (Opcional) **¿NUEVO ENTRENADOR?**

Nombre del equipo

Sexo del equipo

Teléfono

Color equipaje 1º

Terreno de juego

Día partidos

Delegado/a

Fecha nacimiento

Tipo

Responsable

Móvil

Color equipaje 2º

Hora partidos hh:mm

DNI sólo números y letra.

Nacionalidad

GUARDAR **VOLVER**

Para crear el equipo:

- 1) asigne un entrenador/a validado (máximo 3 equipos por entrenador/a)
- 2) complete el resto de datos
- 3) utilice un nombre diferente para cada equipo A, B, C.
- 4) revise la información y haga clic en «GUARDAR».

PASO 5. Dar de alta a los deportistas

Una vez creado el equipo se debe entrar en «DEPORTISTAS» y haga clic en «INSERTAR DEPORTISTA».

Cerrar sesión

USUARIO: Tutorial
TEMPORADA: 2026/2027

DEPORTISTAS

INSERTAR DEPORTISTA

Nombre	Edad	Sexo	Foto carnet
Actualmente no hay deportistas a mostrar. Pulse el botón 'INSERTAR DEPORTISTA' para añadir un nuevo deportista.			

AYUDA

INSERTAR DEPORTISTA

Añade un nuevo deportista.

Modifica los datos del deportista.

Elimina el deportista. Solo se podrá eliminar en caso de que no está incluido dentro de ningún equipo.

Cerrar sesión

USUARIO: Tutorial
TEMPORADA: 2026/2027

Los campos en **negrita** son obligatorios.

DEPORTISTAS

Sexo

- Seleccione -

Apellidos, Nombre

DNI

Fecha nacimiento

Nacionalidad

Foto carnet

Introducir solo números y letra.

dd/mm/aaaa

Seleccionar archivo

Ningún archivo seleccionado

Imagen tipo carnet (vertical). Se recorta a proporción 3:4. JPG o PNG, máx 5 MB.

GUARDAR

VOLVER

Complete los datos de cada deportista y haga clic en «GUARDAR».

Más información: en la base de datos estarán disponibles aquellos deportistas que ya hayan sido inscritos en temporadas anteriores, por lo que no será necesario realizar nuevamente su inscripción.

No obstante, será necesario asignar a cada deportista al equipo correspondiente de la temporada actual, comprobando previamente que la categoría asignada sea la correcta.

PASO 6. Asignar los deportistas a un equipo

Cerrar sesión

USUARIO: DEMO TEMPORADA: 2026/2027

EQUIPOS

INSERTAR EQUIPO

Deporte	Categoría	Nombre	Incluidos/as
			0
			0
			0
			5

AYUDA

Para asignar deportistas, vuelva a «EQUIPOS» y haga clic en el icono de deportista del equipo correspondiente.

Los deportistas marcados en verde ya están inscritos en algún equipo de Balonmano

Nombre	DNI/SIP	F. Nacimiento

añadir SELECCIONADOS VOLVER

Si lo desea puede añadir deportistas pulsando el botón INSERTAR DEPORTISTA

En la pantalla aparecerán los deportistas registrados. Los que se muestren en verde ya están asignados a algún equipo. Marque la casilla de los deportistas que quiera incorporar, compruebe la selección y haga clic en «añadir SELECCIONADOS».

Más información: para crear el equipo se deberá contar con el número de deportistas mínimo establecido en cada una de las categorías y modalidades.

Durante la temporada, y dentro del periodo fijado en la normativa, podrán darse de alta nuevos deportistas, respetando en todo caso las limitaciones máximas de cada modalidad.

Cerrar sesión

USUARIO: DEMO TEMPORADA: 2026/2027

EQUIPO - DEPORTISTAS INCLUIDOS - AI: 2017 - AF: 2018 - JMi: 2 - JMa: 20 - NumRel: 3

Deporte	categoría	Sexo	Nombre

Nombre	DNI/SIP	F. Nacimiento	
1.			
2.			
3.			

GENERAR ORDEN DE PAGO CON ESTOS DEPORTISTAS

Una vez se haya seleccionado a los jugadores se deberá hacer clic en “GENERAR ORDEN DE PAGO CON ESTOS DEPORTISTAS”

PASO 7. Adjuntar el justificante de pago

USUARIO: DEMO TEMPORADA: 2026/2027

EQUIPO - DEPORTISTAS INCLUIDOS - AI: 2017 - AF: 2018 - JMi: 8 - JMa: 20 - NumRel: 3

Deporte	categoría	Sexo	Nombre
Balonmano	Benjamin	Mixto	BALOMANO 2.0

ORDEN DE PAGO 1 - Solicitada 18/09/2026 09:27:55

Nombre	DNI/SIP	F. Nacimiento
1.		
2.		

Validación en proceso, recuerde que para que aceptemos la orden debe hacer el pago indicado en el recibo **DESCARGAR RECIBO**

Justificantes de pago Ningún archivo seleccionado

Sin documentos

Puede subir varios documentos a la vez y añadir más después: los que ya están no se sustituyen. Formatos: pdf, doc, docx, rtf, jpg y png, hasta 20M cada uno.

Cuando se haya generado la orden de pago, aparecerá «DESCARGAR RECIBO». Descargue el recibo y realice el pago por el importe exacto y con el concepto indicado. Después, adjunte el justificante y haga clic en «ACTUALIZAR». La Oficina Técnica revisará la documentación y, una vez validado el equipo, se habilitará la descarga del tríptico.

PASO 8. Licencias

LICENCIAS DEPORTISTAS						
						EQUIPO
						- TODOS -
Nombre	Equipo	Edad	Sexo	Estado	Licencia	Editar
				✓		
				✓		
				Pendiente	No disponible	
				Pendiente	No disponible	
				Rechazado	No disponible	
				Pendiente	No disponible	
				Pendiente	No disponible	
				Pendiente	No disponible	
				Pendiente	No disponible	
				Pendiente	No disponible	
				Pendiente	No disponible	
				Rechazado	No disponible	
				✓		
				✓		
				Pendiente	No disponible	
				Pendiente	No disponible	
				Rechazado	No disponible	

Una vez validado el equipo y en los deportes que sea necesario, en el apartado de licencias se deberán subir las licencias. Para adjuntar las licencias se seleccionará la flecha hacia arriba.

Más información: las licencias únicamente se tramitarán a través de esta plataforma en aquellos deportes cuyas Bases Específicas de Competición así lo establezcan.

En el resto de deportes, como baloncesto, fútbol sala o hockey, las licencias serán expedidas por la federación deportiva correspondiente y deberán tramitarse a través de su propia plataforma.

Cerrar sesión

USUARIO: DEMO

LICENCIAS

ESTADO LICENCIA: Pendiente

Sexo:
Apellidos, nombre:
Fecha nacimiento:
Documento:

Seleccionar imagen

Podréis corroborar los datos del deportista y se deberá subir una foto del documento de identidad de la cara “A”, en caso de categoría alevín y benjamín se podrá subir el libro de familia junto a foto tamaño carnet. Una vez se haya subido el documento se deberá esperar la validación por parte de la Oficina Técnica. A continuación, la entidad podrá proceder a descargar las licencias.

CONTACTO Y SOPORTE

Correo: jocsportius@fdmvalencia.es

Teléfono: 633 685 035

Horario de atención: de lunes a viernes, de 16:00 a 19:00